KONAMI

遊び方

RC847

あくまじょう 悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん™

ファミリーコンピュータ™

© KONAMI 1990

このたびはコナミの「悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。

悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュラくん

TM

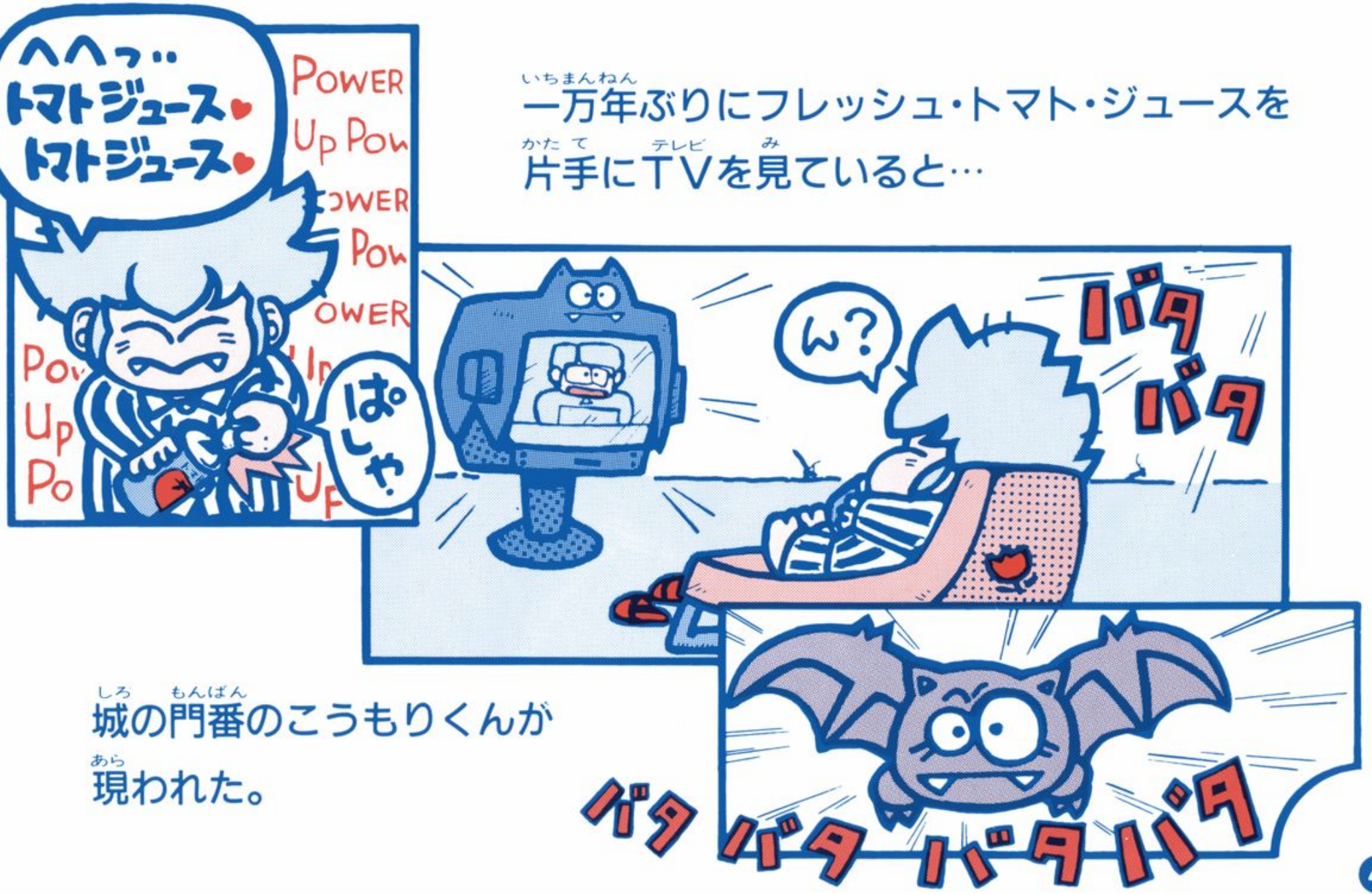
©KONAMI 1990

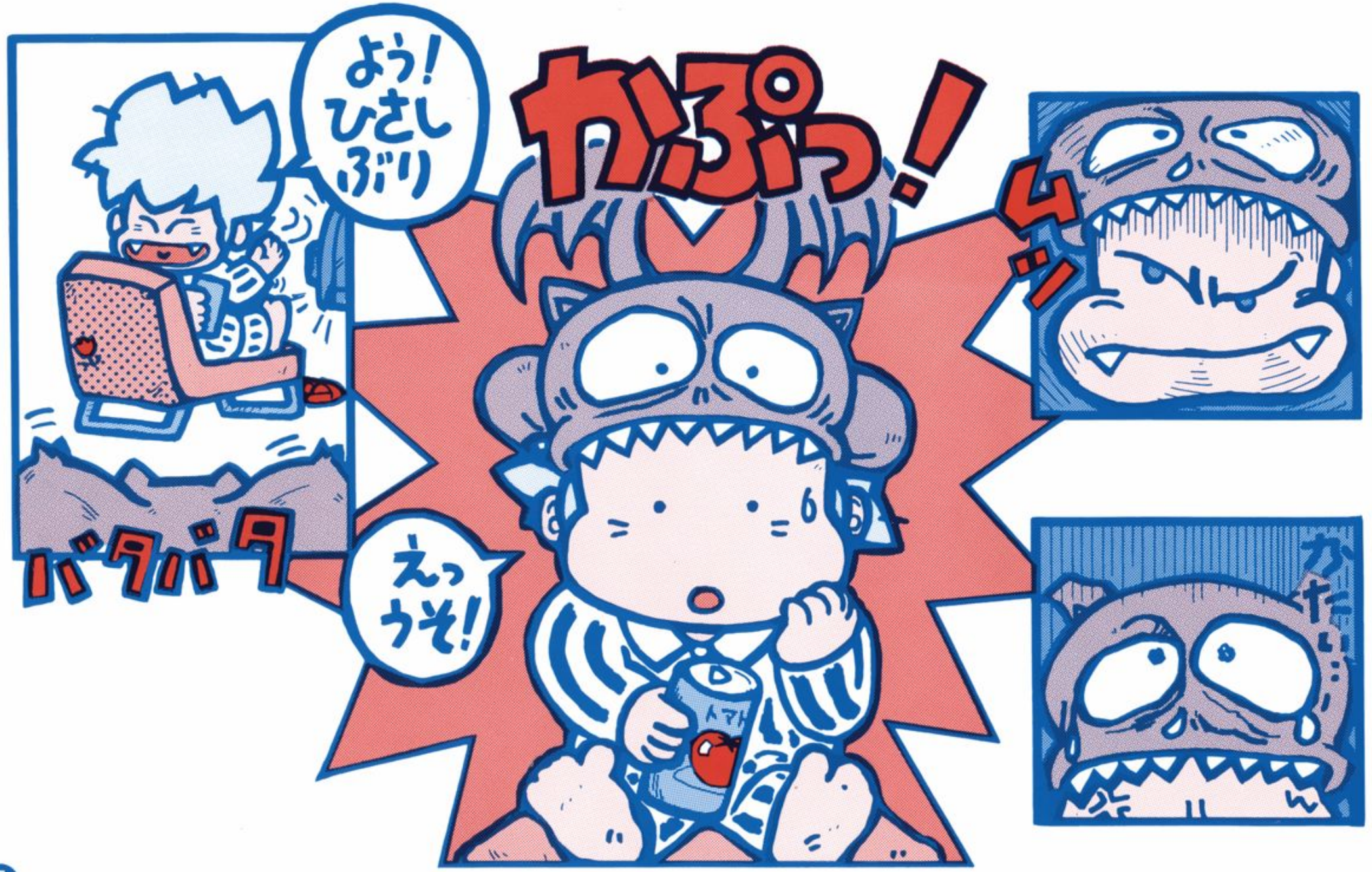
もくじ

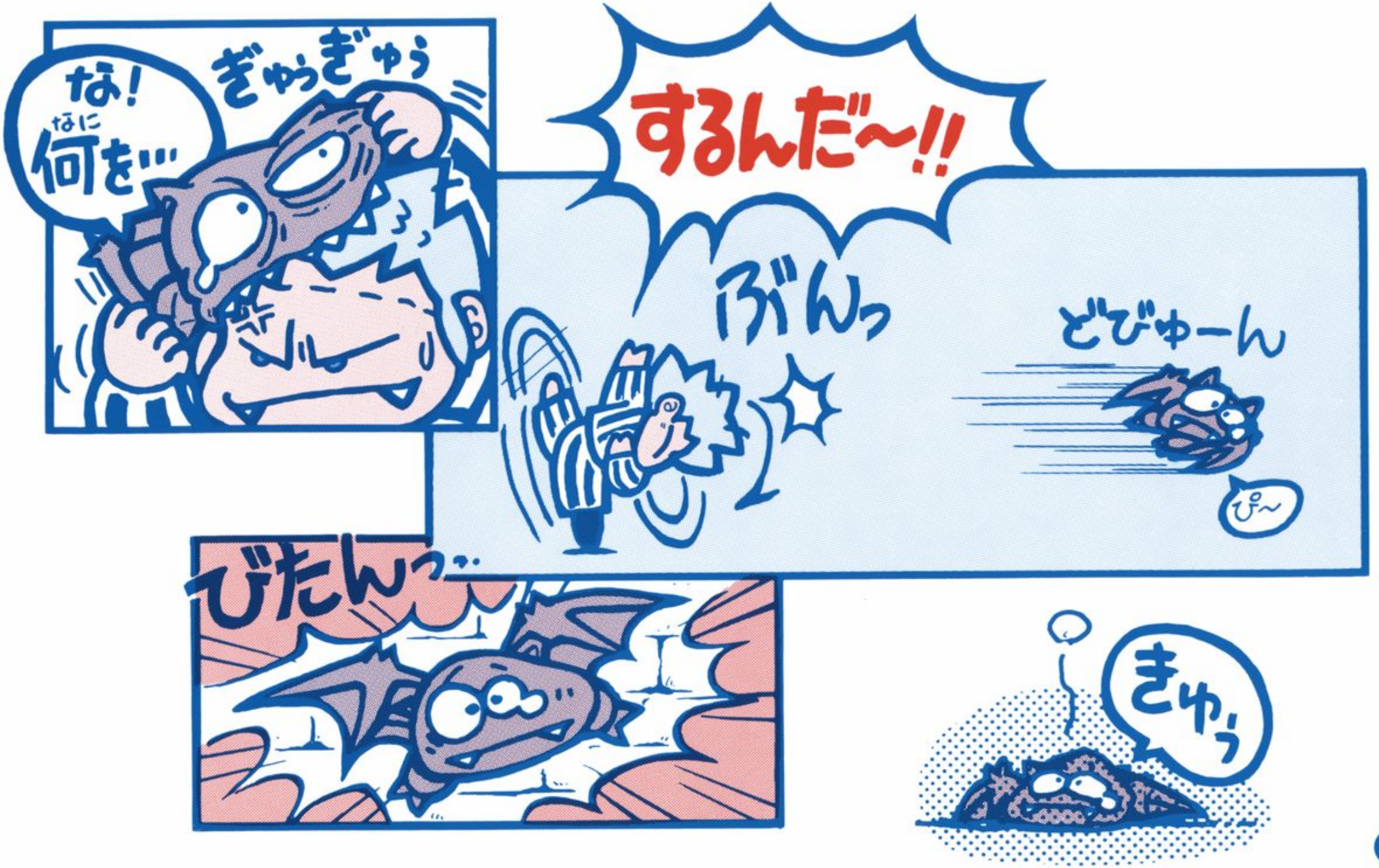
ものがたり……3
遊び方……11
ぼくドラキュラくん！……15
コントローラーの使い方……17
これがため撃ち妖気弾だ！……19
ゲームオーバーになったら……23
サブゲーム……25
アイテム……30
ガラモスと手下たち……31
ステージ紹介……35
使用上の注意……38

ものがたり

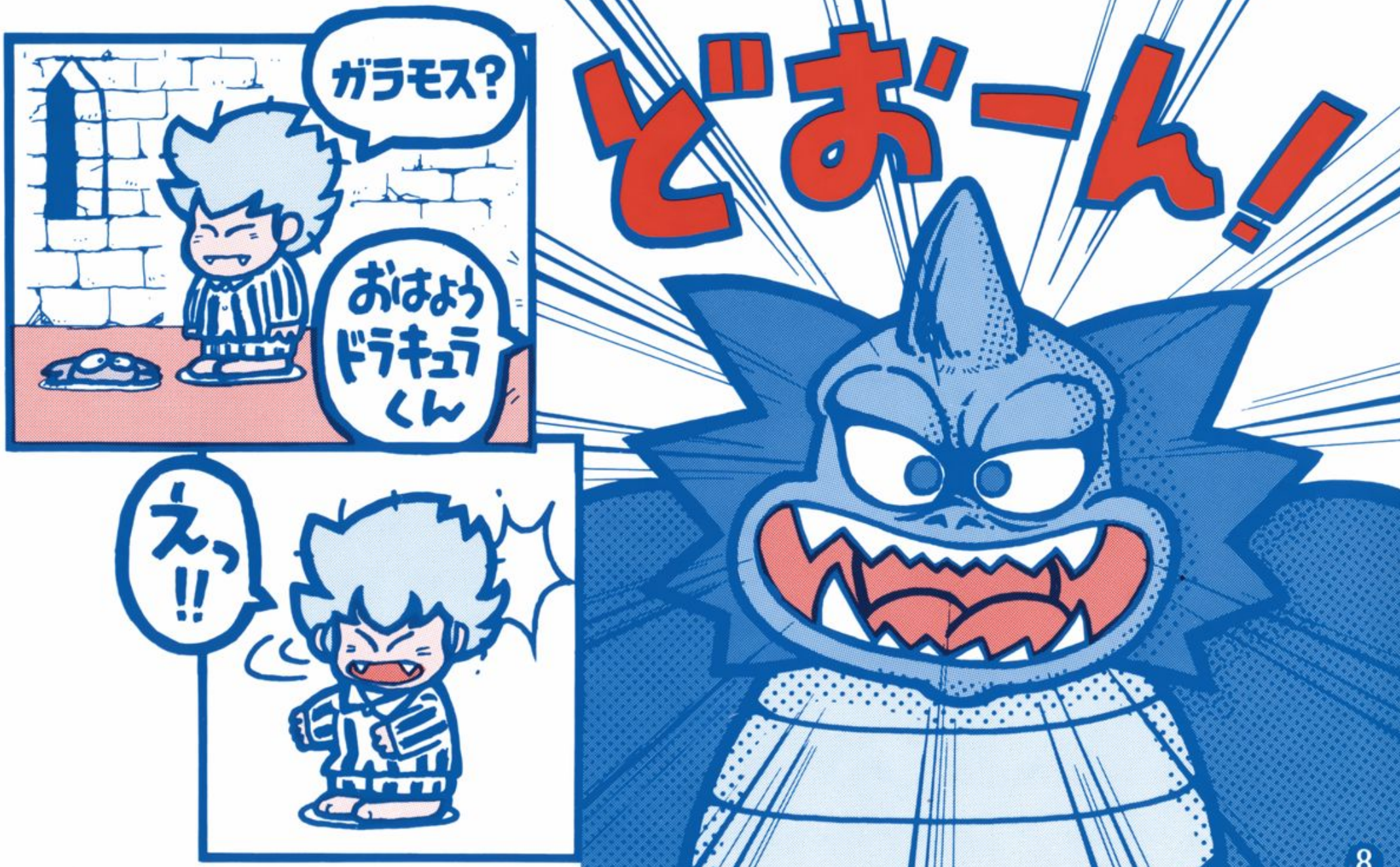
その日(ひ)——
ドラキュラくんは
一万年(いちまんねん)の眠(ねむ)り
から目覚(めざ)めた。


へへっ…
トマトジュース♥
トマトジュース♥
POWER
Up Pow
OWER
Pow
OWER
Up
Pow
Up
Po
UP
ぱしゃ
一万年ぶりにフレッシュ・トマト・ジュースを
片手にTVを見ていると…
ん?
バタ
バタ
城の門番のこうもりくんが
現われた。
バタ
バタ
バタ
バタ


ようひさしぶり
バタバタ
かぷっ!
えっうそ!
ガーン…


な！
何(なに)を…
ぎゅっぎゅう
するんだ～!!
ぶんっ
どびゅーん
ぴ～
びたんっ
きゅう

忠実な下部だったはずのこーもりくんが
はむかってきたのだ！
ドラキュラくんが眠っている間にいったい何が…。


ガラモス?
おはよう
ドラキュラ
くん
えっ!!
どぉーん!

オメーがグースカ
眠ってる間に魔界は
征服させてもらったよ!
これからワシのことを
大魔王ガラモス様と
呼んでくれたまえ!
ぷる
ぷる
ぎゅ
魔王は
ま
おう
魔・
レ
バキッ
という
この
俺だ!
早く仕度して
あいつを
やっつけなくっ
ちゃ!!

うん
パパのマントが
良く似合う!
よし!
出発だ!
こうしてドラキュラくんは ガラモスを
こらしめるべく１人旅立ったのであった。

遊び方

やりたい放題しているガラモスを倒すため
ドラキュラくんは立ち上がったのだ!!

- ドラキュラくんは手から妖気弾を出して敵をやっつけます。妖気弾には、普通の妖気弾とため撃ち妖気弾の2種類あります。
- 妖気弾をうまく使って、襲ってくる敵をやっつけ、そのステージの最後に出てくるボスを倒すとステージクリアとなります。

- ため撃ち妖気弾には、敵を倒したり自分自身を変化させたりと、いくつかの種類があり、あるステージのボスを倒すと身につける事ができます。

- ライフゲージは3つから始まります。ダメージを受けるとライフは一つ減り、全部なくなるとプレイヤーアウトになります。
  橋など、下に地面のない所から墜落してもプレイヤーアウトとなります。

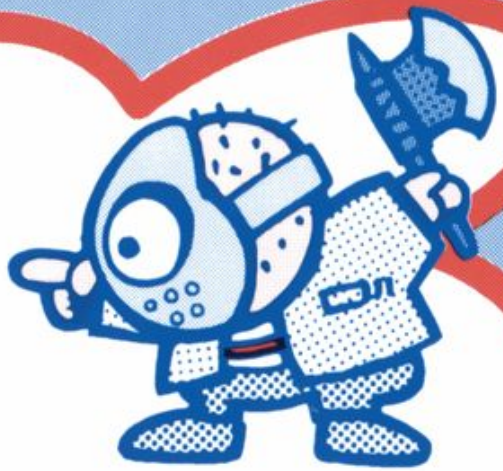
- ライフは、ステージの途中に出てくるアイテムで増えます。ライフゲージも最大5つまで増やす事ができます。

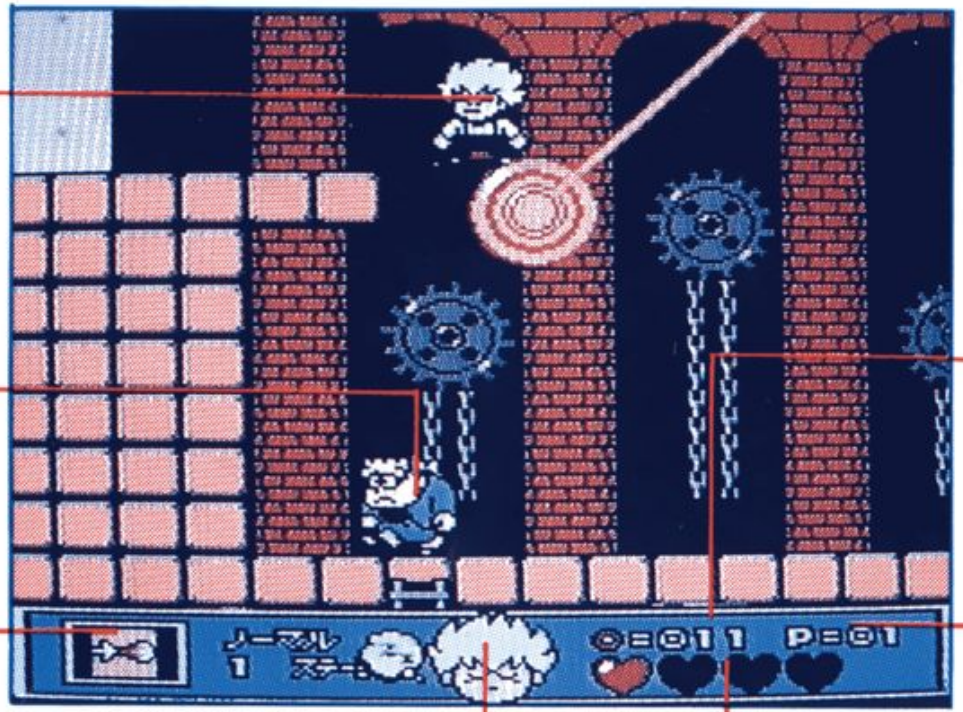
●ゲームスタート時、ドラキュラくんのプレイヤー数は4です。ステージとステージの間にあるサブゲームで増やす事ができます。

●サブゲームに参加するにはコインを集めなければなりません。コインはため撃ち妖気弾で敵を倒した時に出現します。

●タイトル画面でSTARTボタンを押し、次に「さいしょからスタート」を✣コントロールボタンで選び、Ⓐボタンで決定するとゲームスタートです。ドラキュラくんをうまく操作してガラモスを倒してください。

ゲーム画面





プレイヤー

敵

ため撃ち
妖気弾

顔型妖気インジケータ

コイン数

プレイヤー残数

ライフゲージ

ぼくドラキュラくん!

ドラキュラくん(推定年齢1万9才)

あの「悪魔城伝説」にも出演していたドラキュラ伯爵を父に持つ。1万年以上生きているが、ほとんど棺の中で眠っていたため体も頭も子供です。しかし、悪にかける情熱は誰にも負けません。「きっといつかパパのような立派な悪者になってやる。」と、今日も夕陽に向かって叫ぶドラキュラくんでした。

頭

いつも「おいらは人々から尊敬される立派な悪魔になるんだい」と考えている。

歯

一応牙らしきものがあるが八重歯だという噂もある。

手

いろんな種類の妖気を出して敵をやっつける。

目

明るさに弱いというドラキュラ一族の弱点を知らないため、明るい所でもへっちゃら！ちなみに十字架に弱い事もまだ気がついていない。

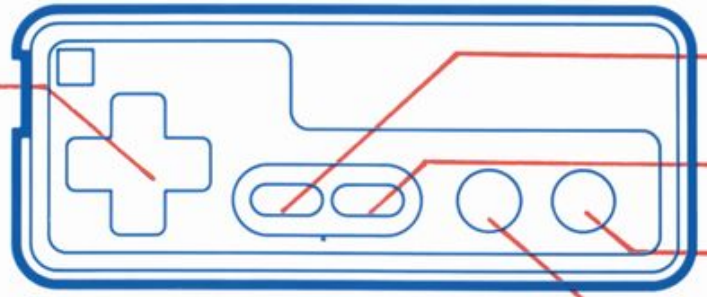
耳

人間の1000倍の能力をもつ。だから大きな音には弱かったりする。

マント

パパのお古。

コントローラーの使い方



STARTボタン➡ゲーム中に押すとポーズになり、ポーズ中に押すとゲームに戻ります。

SELECTボタン➡ため撃ち妖気弾の選択

✢コントロール

左右ボタン➡移動

上ボタン➡はしご等を登る

＋Ⓑボタンで上へ攻撃

下ボタン➡はしご等を降りる・しゃがむ

ジャンプ中(Ⓐ)＋Ⓑボタンで下へ攻撃

Ⓐボタン➡ジャンプ

Ⓑボタン➡妖気弾：攻撃

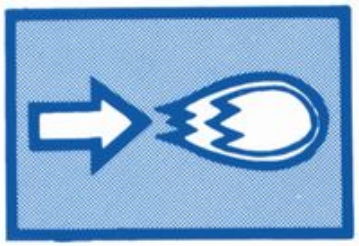
ため撃ち妖気弾：Ⓑボタンを押し続けるとプレイヤーが点滅し、画面下の顔型妖気インジケーターが変化し、妖気をためます。充分に妖気がたまった所でⒷボタンを離すと各種の妖気弾を放ちます。妖気がたまる前に撃っても、ため撃ち妖気弾は出ません。普通の妖気弾より威力のある弾が出ます。

＊サブゲームでのコントロールの使用方法はサブゲーム(25頁)参照。

これがため撃ち妖気弾だ!!

ドラキュラくんは、初めはノーマルの強力妖気弾しかもっていませんが、あるステージのボスを倒す事によって5種類の特殊な妖気弾を身につける事ができます。

＊SELECTボタンで、使用できるため撃ち妖気弾が選択できます。

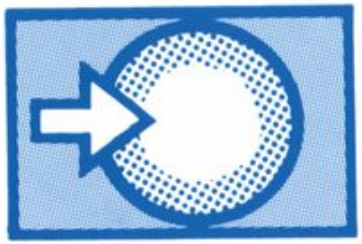


強力妖気弾

妖気弾の3倍の威力がある。この妖気弾のみスタート時から使う事ができる。

誘導妖気弾

敵をしつこく追いかける妖気弾。



炸裂妖気弾

物に当たると炸裂して回りにダメージを与える。

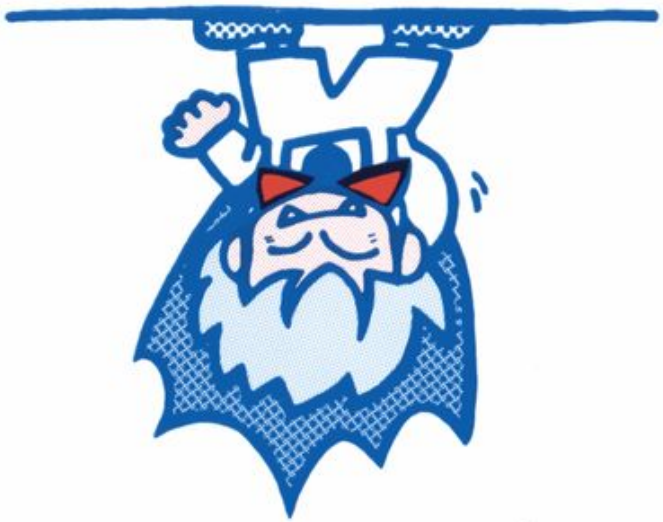
コウモリ化

特殊な妖気弾で自らをコウモリに変える事ができる。タイマー制。壁にあたったり敵にやられたり、攻撃を行うと元に戻る。

冷凍妖気弾

当たった敵を凍らせて一定時間停止させる。止まっている間、敵に乗る事もできる。

反転化（はんてんか）



特殊（とくしゅ）な妖気弾（ようきだん）で逆（さか）さになって天井（てんじょう）を歩（ある）く事（こと）もできる。タイマー制（せい）。

＊顔型（かおがた）インジケーターがタイマーを知（し）らせてくれます。

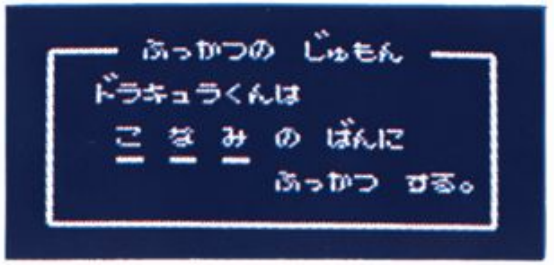
ゲームオーバーになったら

ゲームオーバー時に「つづける」を選べば、そのステージの始めからプレイを続ける事ができます。また、「もうおわる」を選べば、そのステージでの状況の「ふっかつのじゅもん」が表示されます。ただし、あるステージ以降には「ふっかつのじゅもん」はありません。手前のステージの「ふっかつのじゅもん」しか表示されませんので、がんばってください。

次にプレイする時に「ふっかつのじゅもん」を入力すればそのステージの始めからプレイする事ができます。

■「ふっかつのじゅもん」画面の入力方法

タイトル画面でSTARTボタンを押し、次に「とちゅうからスタート」を✚コントロールボタンで選び、Ⓐボタンで決定すると、「ふっかつのじゅもん」入力画面になります。



✚コントロールボタンの上下で点滅している文字を変えます。

✚コントロールボタンの左右で点滅を移動。

STARTボタンで入力終了。

「ふっかつのじゅもん」が合っていればそのステージのゲームの続きからプレイできます。

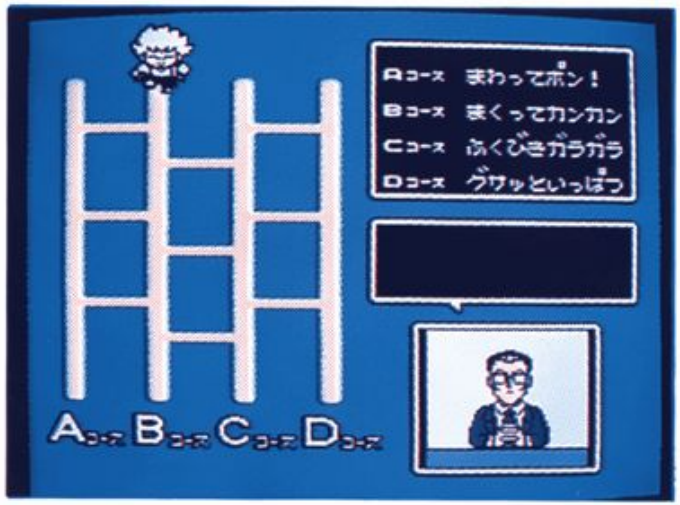
サブゲーム

サブゲームでがっぽりプレイヤー数を増やそう！

ため撃ち攻撃で敵を倒すとコインが出現します。
各ステージをクリアした後このコインの持ち数
によりサブゲームをプレイする事ができます。

全てのゲームは、よりたくさんのコインがあれば
それだけ多くプレイできます。ゲームに勝てばプ
レイヤー数が増えます。

サブゲームには次の4種類があり、どれをプレイするかは「あみだ」によって決まります。✛コントロールボタンでコースを選びⒶボタンで決定します。

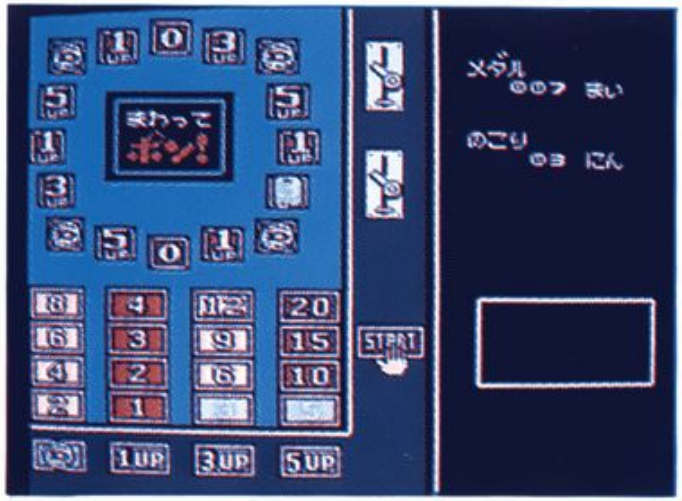


■Aコース:まわってポン

コイン2枚でメダル1枚と交換。

✛コントロールボタンの左右で ✋(カーソル)を賭けたいところに移動させます。 Ⓐボタンでメダルを賭けます。Ⓑボタンでキャンセルできます。

START に ✋(カーソル)を合わせて、Ⓐボタンでゲームスタート。ルーレットが回ります。賭けた所にルーレットが止まると勝ちです。

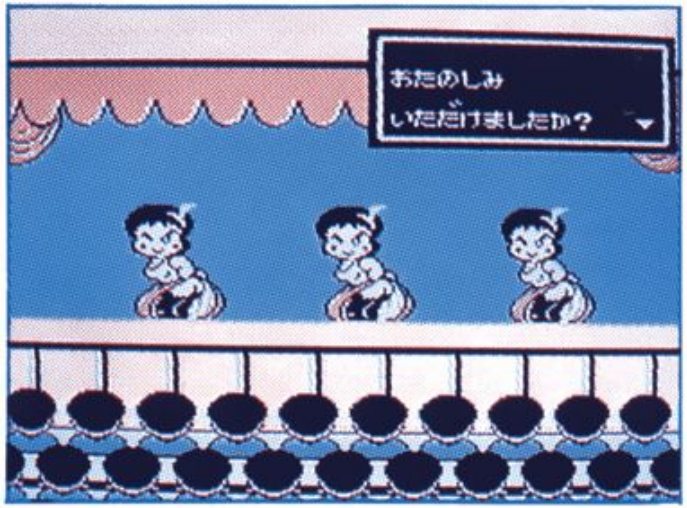


■Bコース：めくってカンカン

コイン5枚で1回プレイです。

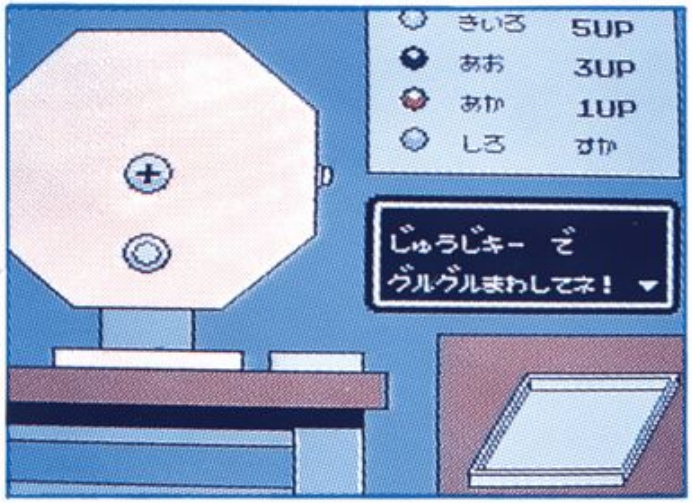
✢コントロールボタンの上下で▶(カーソル)を動かしてパンツの色を予想します。

色が当たれば万々歳。



■Cコース：ふくびきガラガラ

コイン3枚で1回プレイ。
✢コントロールボタンの上下左右を右回りに、回すように押していると福引機が回ります。出た色に応じてプレイヤー数が増えます。

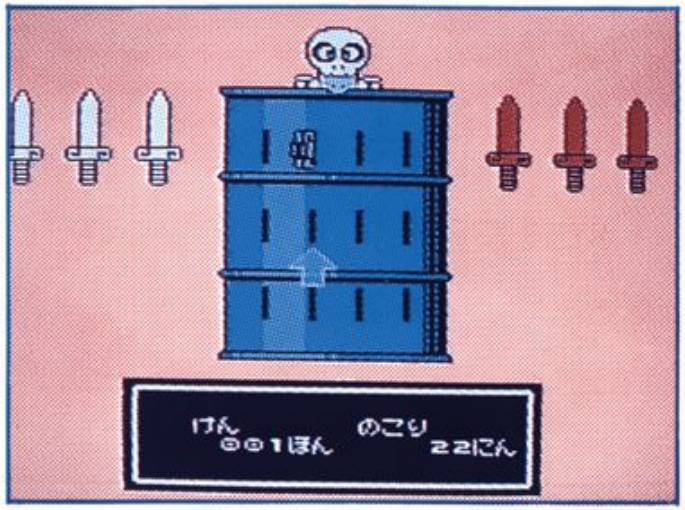


■Dコース：グサッといっぱつ

コイン2枚で剣1本と交換。1ゲームで4本～10本までの剣をさせます。コイン8枚以下ならゲームはできません。

✢コントロールボタンで、⬆(カーソル)を移動させ剣をさしたい穴に持っていきます。

Ⓐボタンで剣をさします。剣をさすと骸骨が飛び出す所があります。骸骨が飛び出れば1ゲームはそこで終わりとなります。残った剣は、使えません。骸骨が飛び出さないよう、うまく剣をさしてください。させた剣の数に応じてプレイヤー数が増えます。コインが8枚以上残っていれば続けてゲームできます。



4本➡1UP ／ 7本➡2UP ／ 9本➡3UP ／ 10本➡4UP

アイテム

ゲームの途中に出てくるのでうまく取ってライフを回復させましょう。

ハート

ライフが1つ回復する。

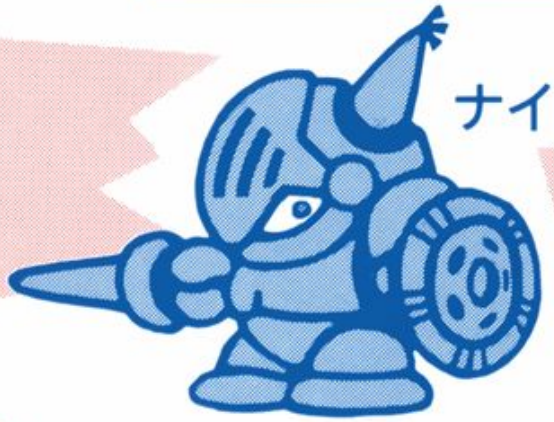
枠付きのハート

ライフゲージが1つ増え、ライフが最大まで回復する。
ライフゲージは最大5つまでです。

点滅するハート

ライフが最大まで回復する。

ガラモスと手下(てした)たち



ナイトくん

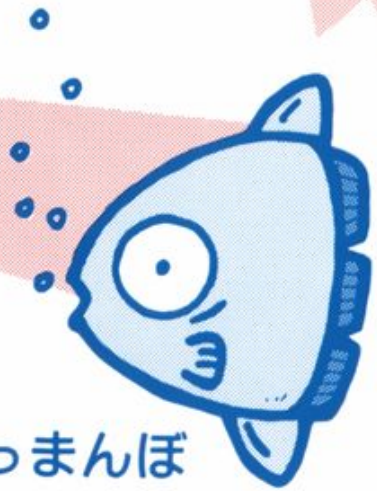
ぴょんしー

ライジーン

まーちゃん

こーもりくん

フウジーン



うっまんぼ

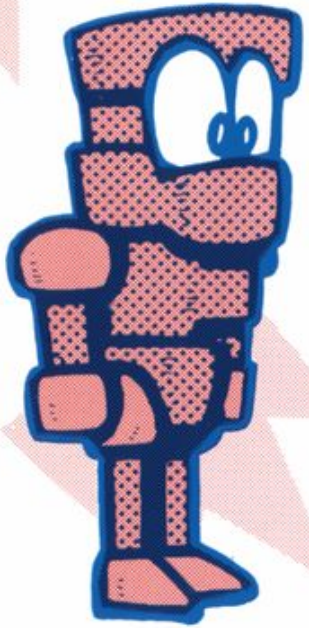
まぶちくん

バサロメーン

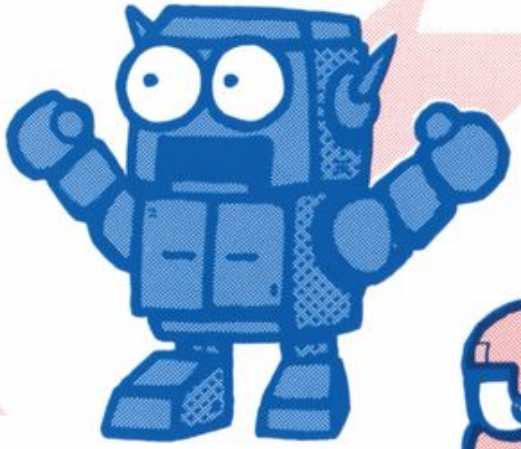
アリジゴカー

ホネホネー

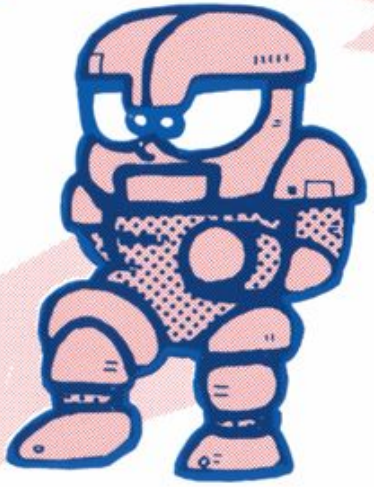
ザ・UFO &
イーバマン



ロボ一郎（いちろう）

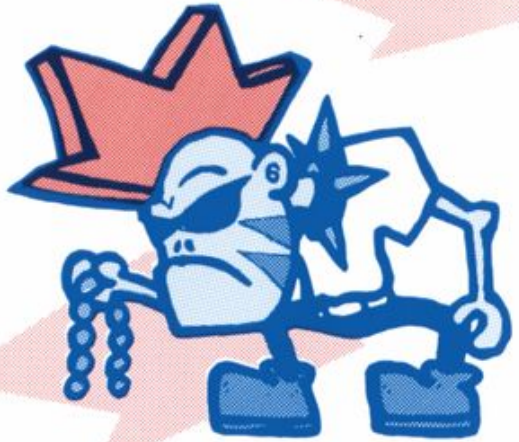


ロボ二郎（じろう）



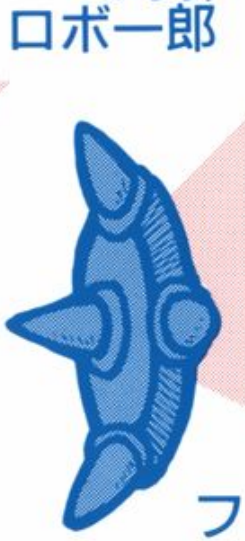
ロボ三郎（さぶろう）

シャボくん



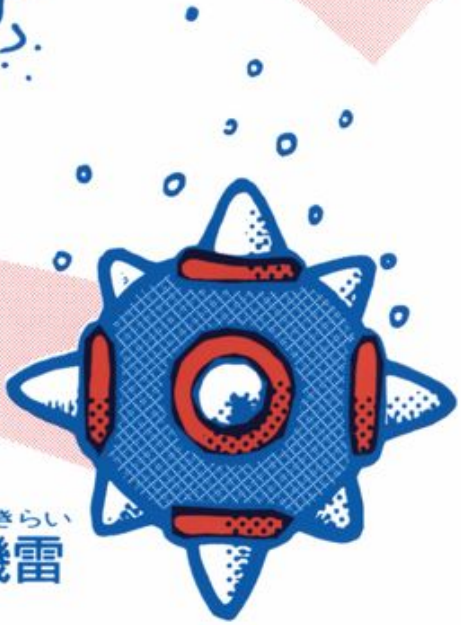
モヒー

すなむしくん



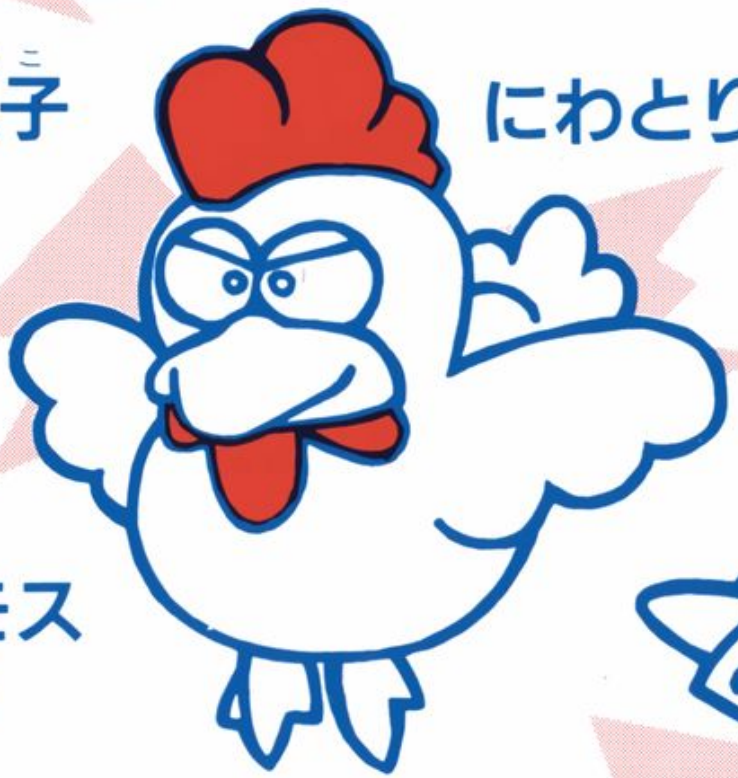
ファントム剣士（けんし）

ゆきおかま



水中機雷（すいちゅうきらい）

まどーしさん親子



にわとりさん

めがみちゃん

大魔王ガラモス

ステージ紹介（しょうかい）

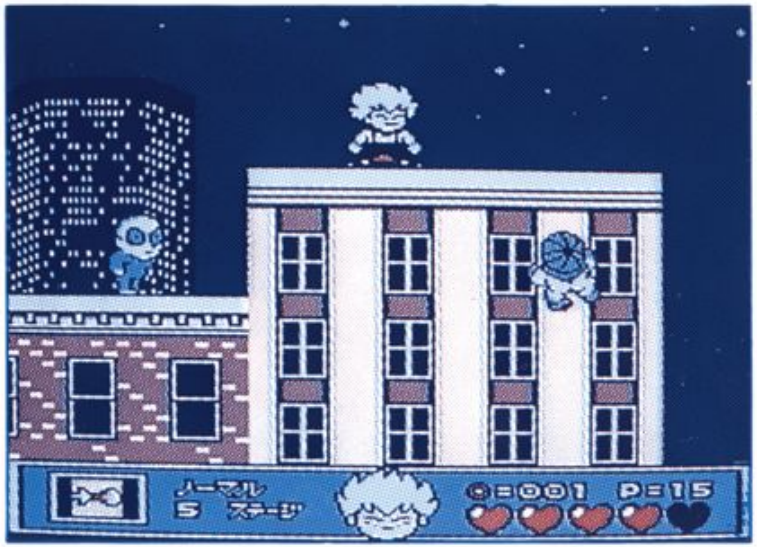
ドラキュラくんのお城（しろ）

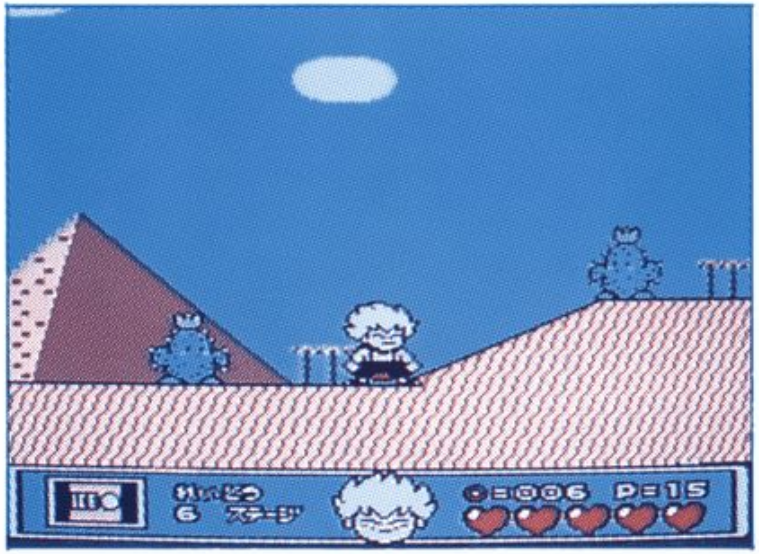
空中（くうちゅう）

水の中

北極

夜のN.Y





砂漠

この他にもまだまだドラキュラくんの
試練の旅は続くのであった。

使用上の注意

1. カセット交換する時は、必ず電源を切ってください。
2. むやみに電源スイッチをON・OFFしないでください。
3. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。
4. 端子部に手を触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。故障の原因になります。
5. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
6. 使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いてください。
7. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
8. ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ※を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため接続しないでください。（※スクリーン投影方式のテレビ）
9. 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

＊シャープのCIではご使用になれません。

コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL.011-232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL.092-715-2367(代)

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

コナミ・テレホンサービス

【北海道地区】札幌 011(241)4900
【東 北 地 区】青森 0177(22)5731
秋田 0188(24)7000
【関 東 地 区】東京 03(262)9110
【北 陸 地 区】新潟 025(229)1141
【関 西 地 区】大阪 06(334)0399
【四 国 地 区】松山 0899(33)3399
【九 州 地 区】福岡 092(715)8200
大牟田 0944(55)4444
志布志 0994(72)0606
鹿屋 0994(44)3977

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。